Selección de arquitectura de software SkillSpire

Aprendices:  
Johan Stiven Perez Sanchez  
Jacob Pabón Zuluaga

Instructor:  
Darwin Yusef Gonzales Triana

SENA  
Centro de diseño y manufactura del cuero  
Complejo Sur Itagüí  
16/05/25

**Justificación de la Arquitectura Elegida para SkillSpire**

Después de analizar la reducción del alcance funcional de SkillSpire, optamos por implementar una arquitectura modular en capas con enfoque cliente-servidor. Esta decisión no solo responde a la simplicidad del nuevo sistema, sino también a la necesidad de mantener el proyecto organizado, escalable y fácil de mantener en el tiempo.

Al separar la aplicación en capas (interfaz, lógica de negocio y acceso a datos), garantizamos una clara división de responsabilidades, lo que facilita tanto el desarrollo como el mantenimiento. Además, al estructurar cada módulo principal (contenidos, usuarios, seguimiento académico, ayuda, notificaciones y comunicación) de forma independiente dentro de la lógica de negocio, podemos trabajar en cada uno sin afectar el resto del sistema.

Este enfoque modular nos permite crecer de forma ordenada: si en el futuro queremos ampliar funciones o integrar nuevos servicios, podremos hacerlo sin rehacer toda la aplicación. A la vez, mantenemos una estructura lo suficientemente simple para el tamaño actual del proyecto, evitando la complejidad innecesaria de arquitecturas más avanzadas como microservicios.

En resumen, esta arquitectura nos da un equilibrio ideal entre simplicidad y preparación para el crecimiento. Nos permite construir un SkillSpire sólido desde su base, sin complicarnos más de lo necesario.